

Reglamento

# Make me a planet



*Un hermoso juego inspirado en la obra de Antoine de Saint-Exupéry*

## Objetivo del Juego

*Solo con el corazón se puede ver bien; lo esencial es invisible a los ojos.*

En **Make Me a Planet**, cada persona debe crear un pequeño planeta, igual que los que visitó el Principito en su viaje.

Loseta a loseta, darás forma a tu propio mundo, eligiendo paisajes, estrellas, animales, volcanes... y, por supuesto, a los personajes que le darán sentido a todo.

A lo largo de 16 rondas, elegirás y colocarás losetas para construir un planeta de tamaño 4x4.

Al final de la partida, tus personajes elegidos puntuarán el planeta que has creado, cada uno a su manera particular.

Pero cuidado: los baobabs pueden crecer si no pones atención, y los volcanes... bueno, hay que vigilarlos de cerca.

La persona que construya el planeta más significativo y armonioso (y consiga mas puntos) ganará la partida y, quizás, también la admiración del Principito.



## Componentes

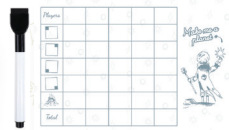
20 Losetas de Personaje



60 Losetas de Planeta  
(3 tipos)



1 Pizarra & 1 Marcador



## Preparación

Separa los cuatro tipos de losetas y barájalas por separado formando 4 pilas. Luego, colócalas boca abajo en el centro de la mesa, al alcance de todas las personas.

- ★ Para una partida de 4 personas, retira al azar 4 losetas de cada pila (sin mirarlas).
- ★ Para una partida de 3 personas, retira 8 losetas de cada pila.
- ★ Para una partida de 2 personas, consulta la preparación en la página 13.

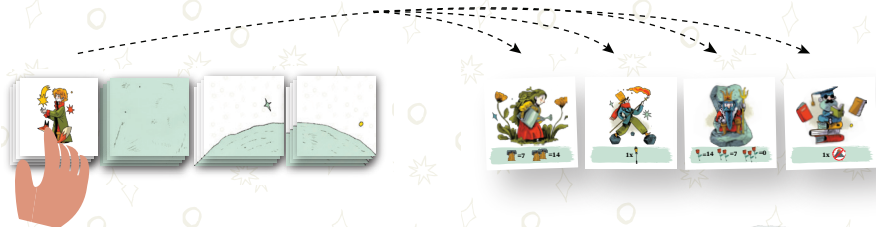
Las losetas retiradas no se utilizarán durante la partida, por lo que puedes devolverlas a la caja.

## Cómo Jugar

*En este juego, cada persona sueña con crear el planeta más bello y significativo: uno donde los volcanes duerman en paz, las rosas florezcan orgullosas y las estrellas velen por pequeños secretos.  
¿Será tu planeta el que el Principito elegiría?*

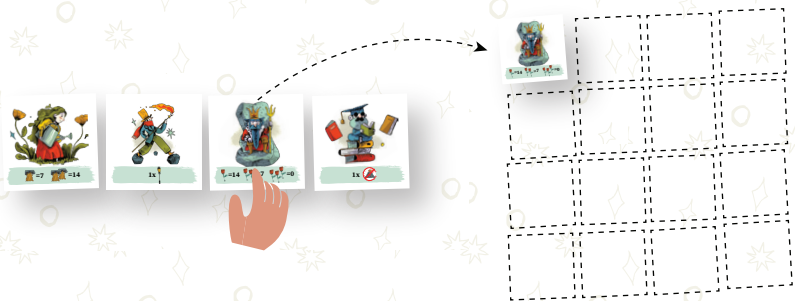
La partida se juega a lo largo de 16 rondas. La persona más joven comienza la partida.

- 1 Elige una de las cuatro pilas de losetas y roba tantas losetas como personas jueguen. Por ejemplo, en una partida de 4 personas, roba 4 losetas. Durante la primera ronda, debes elegir de la pila de Personajes.



2

Selecciona **una** loseta y colócala frente a ti para comenzar a construir tu planeta. Luego, entrega las losetas restantes a otro jugador que aún no haya elegido una loseta en esta ronda.



3

Esa persona elige una de las losetas restantes y la coloca frente a sí, formando su propio planeta. Luego, pasa el resto de las losetas a otra persona, tal como antes.

4

La ronda continúa de esta manera hasta que todas las personas hayan elegido una loseta. La última persona no elige; simplemente recibe la loseta final. Sin embargo, elegirá primera en la siguiente ronda.

5

En las rondas posteriores, la persona que elige las losetas primero, puede seleccionar desde cualquiera de las pilas disponibles.

**La partida continúa hasta que todos los planetas estén completos.**

## Reglas de Colocación

Cada planeta debe estar compuesto por 16 losetas:



4 Losetas de Personaje



4 Losetas del Centro del planeta



4 Losetas del borde con satélite



4 Losetas del borde con Estrella azul

Las losetas deben organizarse en una **cuadrícula de 4x4**, creando un planeta redondeado y armonioso, con las losetas de Personaje colocadas en las esquinas.

Las losetas pueden colocarse en cualquier orden. No es necesario que estén adyacentes de inmediato: las distintas partes del planeta pueden crecer por separado y conectarse más adelante. Sin embargo, una vez colocada una loseta, **no puede moverse**.

Un planeta puede contener **la misma loseta de Personaje más de una vez**.

## ¡Cuidado con los baobabs!

Algunas losetas muestran **baobabs** y, como ya sabrás, deben vigilarse con mucho cuidado.

Si tu planeta tiene **uno o dos baobabs**, por ahora estás a salvo. Pero si aparece un **tercer baobab**, debes voltear inmediatamente boca abajo las **tres losetas que contienen baobabs**.

Perderás todo lo que contengan esas losetas, y sus objetos ya no puntuarán al final de la partida.

Una vez que las losetas hayan sido volteadas, puedes seguir colocando nuevos baobabs. Pero cuidado: si en algún momento vuelves a alcanzar tres baobabs, deberás voltear esas losetas.



## Fin de la partida

La partida termina cuando todas las personas han completado sus planetas.

Cada persona obtiene puntos según las cuatro **losetas de Personaje** de su planeta y los volcanes que tenga; cada personaje tiene su propia forma de valorar los elementos que has colocado. (Ver página 9.)



= 14 = 7 = 0



= 3 = 3 = 3



3x



1x



= 7 = 14



1x = 3 = 3 = 3



1x



2x



5x



4x



1x





## ¡Cuidado con los Volcanes!



Quien tenga **más volcanes** en su planeta recibe una **penalización**: debe restar un punto **por cada volcán de su planeta**.

Si varios jugadores empatan con la mayor cantidad de volcanes, **todos reciben la penalización**.



La persona con la **puntuación total más alta** recibe las felicitaciones del Principito... y gana la partida.

En caso de empate, quien tenga **menos volcanes** tendrá la victoria. Si el empate persiste, se comparte la victoria.

### Variante con Personajes Ocultos

En esta variante, las losetas de Personaje **permanecen ocultas** durante la partida. Al colocarlas, se mantienen **boca abajo** y sus efectos solo se revelan **durante la puntuación final**. (Las estrellas amarillas que aparezcan en las losetas de Personaje igualmente cuentan para la Astrónoma Turca).



## Personajes

Cada **loseta de Personaje** puntúa según los elementos visibles presentes en tu planeta. Sus valores reflejan sus personalidades, sus deseos... y, a veces, sus contradicciones.



4x

### *El Vanidoso*

Otorga 4 puntos por cada serpiente en tu planeta.



1x



### *El Geógrafo*

Otorga 1 punto por cada loseta sin volcán.



=14 =7 =0

## El Rey

Otorga 14 puntos si tu planeta tiene exactamente una rosa, 7 puntos si hay exactamente dos rosas y 0 puntos si hay tres o más rosas. Demasiadas rosas, y el Rey pierde el interés.



=3 =3 =3 =3

## El Cazador

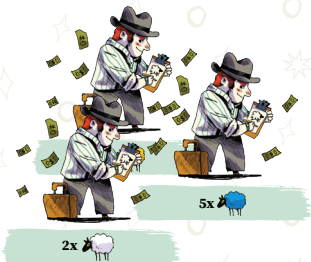
Otorga 3 puntos por cada especie animal: elefante, zorro, serpiente y oveja (de cualquier color) y serpiente. Con tener un animal de cada una de las especies es suficiente para puntuar. El Cazador valora la variedad.



3x

## El Coleccionista de Botellas

Otorga 3 puntos por cada loseta que haya sido girada boca abajo debido a los baobabs. A veces aprendemos a través de la pérdida.



## El Hombre de Negocios

Hay 3 hombres de negocio y cada uno puntúa de la siguiente manera:

- ★ 2 puntos por cada oveja blanca
- ★ 3 puntos por cada oveja amarilla
- ★ 5 puntos por cada oveja azul.



## La Jardinera

Otorga 7 puntos por cada baobab visible. Ella ve belleza incluso en aquello que otros temen.



## El Principito

- ★ 3 puntos por cada color de oveja amarilla, azul y blanca (con tener una de cada una es suficiente para puntuar).
- ★ 1 punto por cada caja. Quizás para mantener a salvo a sus ovejas.



1x

### *El Farolero*

Otorga 1 punto por cada farol.



1x

### *La Astrónoma Turca*

Otorga 1 punto por cada estrella amarilla, incluidas las estrellas en las losetas de Personaje.



2x

### *El Astrónomo*

Otorga 2 puntos por cada atardecer.

## Reglas para 2 Personas

### Preparación

1

Baraja por separado cada uno de los cuatro tipos de losetas.  
**Retira 8 losetas de cada pila** sin mirarlas.

2

Coloca las cuatro pilas **boca abajo** en el centro de la mesa.

### Cómo Jugar

La persona **más joven** comienza la partida.

1

Elige una de las cuatro pilas y roba **3 losetas** de ella. (En la primera ronda, debes elegir de la **pila de Personajes**.)

2

Mira las losetas en **secreto** y **selecciona dos** para colocarlas boca arriba sobre la mesa. La tercera loseta se coloca **boca abajo**, sin revelarla.



3

Tu oponente elige una de las tres losetas; incluso puede escoger la loseta boca abajo sin mirarla.

4

Luego, tú eliges **una** de las dos losetas restantes. La loseta **no utilizada** se descarta **boca arriba**, en una pila de descarte.

5

Ahora es el turno de tu oponente de repetir el proceso,

Se turnan de esta manera, alternando los roles, hasta que ambos planetas estén completos y puntúan normalmente. (Ver página 7).

**Título original:**  
El Principito: Make Me a Planet

**Segunda edición (2025),**  
basada en la primera edición publicada por  
Ludonaute en 2013.

Diseño del juego por **Antoine Bauza &  
Bruno Cathala**

Ilustraciones por **Alfredo Cáceres**

Edición por **Rodrigo López-Insinilla &  
Diego Burgos**

Diseño gráfico y maquetación por **Manuel De Urruticoechea**

*Un juego inspirado en el relato atemporal de El Principito,  
creado con amor y dedicación para que tú también  
puedas construir tu propio planeta entre las estrellas.*

