



8+



1-4



25 min

REGLAS



NEXT → STATION

PARIS™

Conviértete en el mejor planificador de redes de metro que haya existido en París.

Utiliza los pasos elevados para conectar los monumentos más emblemáticos de la capital mientras aprovechas los atajos del andén central.



REGLAS
PRINCIPALES

PUNTOS OBTENIDOS
POR TU LÍNEA



REGLAS DE
CONSTRUCCIÓN

MODO
AVANZADO

CONTENIDO DEL JUEGO

- 1 libreta con el Mapa de París
- 4 lápices de colores diferentes: naranja, verde, morado y azul.
- 11 cartas de Estación: 6 cartas de Calles (fondo amarillo) y 5 cartas de Metro (fondo azul y verde)
- 5 cartas de Objetivos Comunes
- 8 cartas de Puertas de la ciudad





OBJETIVO DEL JUEGO

Obtén la mayor cantidad de puntos de victoria optimizando las 4 Líneas de Metro en el Mapa de París.

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

- Cada participante toma una hoja de Mapa de París y uno de los lápices de color, colocándolos delante suyo.
- En una partida de **3 participantes**, coloca el lápiz restante en la mesa entre dos participantes. Este lápiz será usado más adelante.
- En una partida de **2 participantes**, coloca cada uno de los lápices restantes a la izquierda de cada participante. Estos lápices serán usados más adelante.
- Para la partida solitaria, sigue las instrucciones que se encuentran al final del reglamento, en la sección Modo Solitario.
- Elige un nombre para el planificador de redes en el que te vas a convertir y escríbelo en la casilla en blanco de la parte superior de la hoja.
- La última persona en subirse a un Metro será quien controle la primera ronda.

MAPA DE PARÍS

Cada hoja muestra la ciudad de París donde debes dibujar tus 4 Líneas de Metro, y una Zona de Puntuación para anotar el puntaje obtenido.

Cada estación de metro está representada por un símbolo:

- Cuadrado
- △ Triángulo
- ⬠ Pentágono
- Círculo



CÓMO SE JUEGA

Cada partida tiene 4 rondas. En cada ronda vas a dibujar una nueva línea de metro de un color diferente. En cada ronda vas a llevar a cabo las siguientes fases en orden:

- 1- **Identificar tu estación de partida**
- 2- **Construir tu Línea de Metro**
- 3- **Puntuar tu Línea de Metro**
- 4- **Prepararte para construir la siguiente Línea de Metro**

1- Identificar tu estación de partida

Tu estación de partida, donde vas a empezar a construir la línea de metro de esta ronda, es del mismo color que el lápiz que vas a utilizar en esta ronda. Cada participante tiene su propia estación de partida en cada ronda.

⬠ *Estación de partida para la persona que usa el lápiz naranja en esta ronda.*

2- Construir tu Línea de Metro

● Quién controle esta ronda baraja las 11 cartas de estación y las coloca boca abajo en un mazo en el centro de la mesa.

● Esta fase de construcción consiste en una serie de turnos (entre 5 a 10) de acuerdo a las cartas de Estación que se van volteando. En cada turno, quien controla da la vuelta a la carta de estación de la parte superior del mazo para que quede boca arriba. Luego, de forma simultánea, cada participante puede dibujar una línea que complete un **tramo** del recorrido de la Línea de Metro del color que se esté usando, de acuerdo con las **REGLAS DE CONSTRUCCIÓN: ver página 6.**

➡ Dibujar un tramo siempre es opcional. Si no puedes o no quieres dibujar un tramo durante un turno, ignora la carta de estación que se acaba de voltear.

● Cuando la persona que controla voltea la quinta carta de Metro (fondo azul y verde) significa que la ronda termina. Cada participante puede dibujar un último tramo de su Línea de Metro y tras esto termina la ronda.

3- Puntuar tu Línea de Metro

Cada Línea de Metro te otorga puntos según su recorrido y los monumentos parisinos que conecta. Escribe el número de puntos obtenidos por tu Línea de Metro en la Zona de Puntuación: ver página 10.

4 Prepararte para construir la siguiente Línea de Metro (Sáltate esta fase al final de la cuarta ronda)

- ➔ Toma el lápiz del participante que tengas a tu derecha o, en una partida de menos de 4 personas, toma el lápiz colocado a tu derecha.

Juega la nueva ronda con el nuevo lápiz que hayas recibido para dibujar una nueva Línea de Metro de este color. La persona sentada a la izquierda de quien controló la ronda anterior será quien controle esta ronda.

FIN DE LA PARTIDA

La partida termina al final de la cuarta ronda, cuando cada participante ha terminado de trazar sus 4 Líneas de Metro de diferentes colores. Calcula los puntos obtenidos por tu red de metro de París de la siguiente forma:

Puntos por las 4 Líneas: suma todos los puntos por cada una de tus 4 líneas de Metro y anota el total en la última casilla azul de tu línea de puntuación (la línea de casillas de totales contorneadas en la zona de puntuación), a la derecha de las casillas de totales correspondientes a las puntuaciones de cada una de tus líneas.

Puntos por pasos elevados: encuentra en tu red de metro los pasos elevados que atraviesan tus líneas. Cada paso utilizado una vez otorga 2 puntos y cada paso utilizado dos veces otorga 6 puntos. Escribe el total en la casilla negra de tu línea de puntuación.

Puntos por estaciones con combinación: en tu red de metro, busca todas tus estaciones donde se combinan distintas líneas, y suma los puntos que otorgan. Cada estación que combine 2 líneas otorga 2 puntos, cada estación que combine 3 líneas otorga 5 puntos y cada estación que combine 4 líneas otorga 9 puntos.

- ➔ El andén central también es una estación y puede servir para combinar tus líneas de metro.

Suma los puntos obtenidos por cada tipo de estación con combinación y anota el total en la casilla verde de tu línea de puntuación.

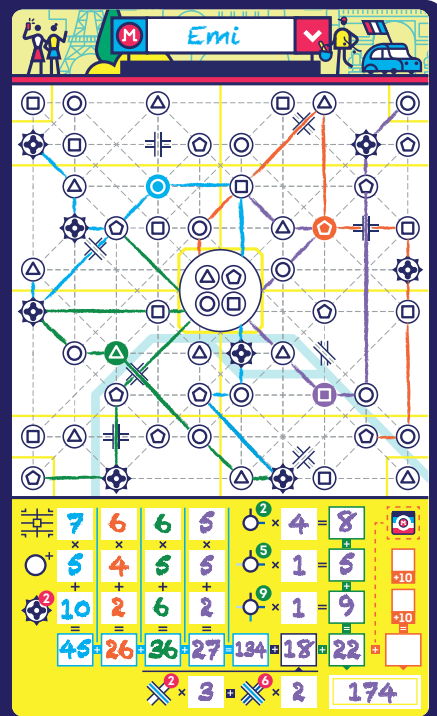
- **Calcula tu puntaje final** sumando los puntos obtenidos por tus 4 líneas de Metro, los puntos obtenidos por los pasos elevados y los puntos obtenidos por las estaciones con combinación. Anota el total en la casilla situada en la parte inferior derecha de tu zona de puntuación.

Ejemplo: Emi obtuvo 134 puntos gracias a sus 4 líneas de metro.

También atravesó 3 pasos elevados una vez (6 puntos) y 2 pasos elevados dos veces (12 puntos).

Por último, tenía 4 estaciones con combinación que conectaban 2 líneas (8 puntos), 1 estación con combinación que conectaba 3 líneas (5 puntos) y 1 estación con combinación que conectaba 4 líneas (9 puntos).

Su puntuación final es de 174 puntos por toda su red de metro de París.



¡Última parada! ¡Dejen los lápices! La persona con la puntuación final más alta gana la partida y se convierte en la mejor planificadora de redes de metro de París.

En caso de empate, quien tenga la mayor puntuación en una sola línea de metro ganará. Si se mantiene el empate, ambas personas comparten la victoria por su brillante planificación.

REGLAS DE CONSTRUCCIÓN

Una línea de metro se compone de varios **tramos** unidos entre sí. Un **tramo** es una línea que conecta 2 estaciones. Dibujar un tramo siempre es opcional. Si no puedes, o no quieres dibujar un tramo en tu turno, ignora la carta de Estación que se acaba de voltear y espera por la siguiente carta.

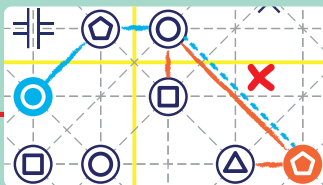
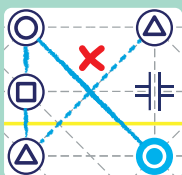
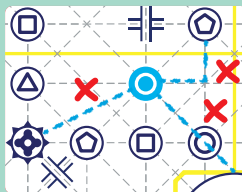
Para dibujar correctamente un tramo, debes:

- conectar 2 estaciones con una sola línea recta que vaya en horizontal, vertical o diagonal, siguiendo las líneas grises discontinuas marcadas en el mapa.
- dibujar el primer tramo partiendo de tu estación de salida y terminando en una estación con el mismo símbolo que muestra la carta volteada por quien controla.
- empezar cada nuevo tramo desde uno de los extremos de tu línea de metro.



No debes:

- dibujar un tramo donde no haya una línea gris discontinua.
- cambiar la dirección de tu línea antes de llegar a la siguiente estación.
- pasar por una estación para terminar el tramo en la siguiente.
- cruzar unas líneas de metro por encima de otras, independientemente de su color (a menos que utilices un paso elevado; ver más abajo).
- dibujar varios tramos entre 2 estaciones, independientemente de su color.



- crear un bucle, es decir, volver a pasar por una estación que ya forma parte de la línea de metro que estás construyendo, incluido el andén central: ver **ESTACIONES ESPECIALES**.



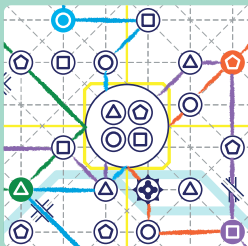
ESTACIONES ESPECIALES

Estaciones de salida: además de ser los puntos de partida de tus líneas de metro al principio de cada ronda, estas 4 estaciones también pueden utilizarse como estaciones normales. Pueden utilizarse como principio o final de un tramo, siempre que quien controle haya dado la vuelta a una carta con el símbolo correspondiente.



Andén central: esta estación tiene 4 símbolos.

Esto significa que cualquiera de tus nuevos tramos de metro puede terminar aquí, independientemente del símbolo de la carta que voltee quien controla. Todas tus líneas de metro pueden conectarse al andén central y después salir de él por cualquier línea gris discontinua conectada a él.



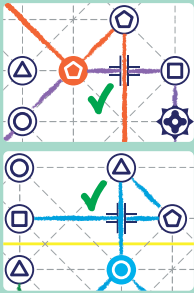
Recuerda: No puedes volver a pasar por una estación que ya forme parte de la línea de metro que estás construyendo, por lo que cada una de tus 4 líneas de metro solo podrá pasar una vez por el andén central.

Monumento parisino: cada uno de los 8 monumentos del mapa de París funciona como una estación en la que puedes empezar o terminar un tramo de tu línea de metro durante tu turno, independientemente del símbolo que muestre la carta volteada por quien controle. Cada monumento conectado a tu línea de metro te otorga 2 puntos al final de la ronda: ver **PUNTOS OBTENIDOS POR TU LÍNEA**.

PASOS ELEVADOS

Cada uno de los 8 pasos elevados del mapa de París te permite cruzar dos tramos de metro, uno por encima del otro, independientemente de su color.

Nota: Un paso elevado no es una estación, sino una vía por la que circula tu tramo de la línea de metro. A lo largo del juego, podrás dibujar un tramo en cada dirección a partir del mismo paso elevado.



La primera vez que utilices un paso podrás dibujar tu tramo de la línea de metro por encima o por debajo del paso, pero asegúrate de que va en la misma dirección que tu tramo.

Dibujar dos tramos del mismo color en un paso elevado no se considera crear un bucle.



Recuerda: Sigues sin poder cruzar tramos en las demás partes de tu red.

CARTAS ESPECIALES



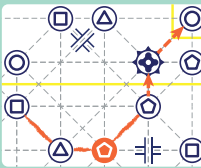
Carta comodín o visita guiada: cuando quien controla voltea esta carta, cada participante puede realizar una de las siguientes acciones durante su turno:



Carta comodín: dibujar un tramo de la línea de metro que acabe en la estación que elija.



Visita guiada: dibujar un tramo que llegue a un monumento y después dibujar un segundo tramo desde ese monumento hasta la estación que elija.



Bifurcación: cuando quien controla voltee esta carta, volteará inmediatamente la siguiente carta de estación del mazo. La carta de bifurcación permite que cada participante dibuje un nuevo tramo desde cualquier estación ya presente en su línea.

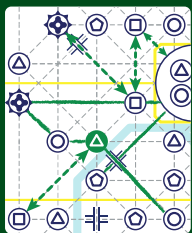
Si lo hacen, su línea de metro tendrá un nuevo final que podrán usar como punto de inicio para las nuevas secciones hasta el final de la ronda actual.

- ➔ Usar la carta de bifurcación es opcional: si no puedes o no quieres añadir una bifurcación a tu línea, dibuja el nuevo tramo desde uno de los extremos ya existentes de tu línea de metro.
- ➔ Si el andén central ya forma parte de la línea de metro que estás construyendo en esta ronda, puedes usar la carta de bifurcación para crear un nuevo extremo que salga del andén central.

Nota: No puedes usar una bifurcación para crear un bucle en tu línea de metro.



Ejemplo: quien controla saca la carta de bifurcación y a continuación voltea una carta de cuadrado. Gaspi puede escoger entre las 4 posibilidades que indican las flechas del diagrama para crear una bifurcación en su línea de metro verde.

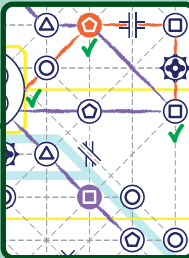


COMBINACIONES

A partir de la segunda ronda y hasta el final de la partida es posible crear "combinaciones": estaciones que forman parte de varias líneas de metro.

Cada combinación de tu red otorga puntos extra al final de la partida, dependiendo de cuántas líneas de metro conecta. Ver **PUNTOS POR ESTACIONES CON COMBINACIÓN**.

Nota: Los pasos elevados no son estaciones, así que no cuentan como combinación.




El andén central es una estación, así que puede formar parte de todas tus líneas de metro.

Ejemplo: Balti creó 3 combinaciones con sus líneas de metro naranja y morada.

PUNTOS OBTENIDOS POR TU LÍNEA


ITINERARIO

 La ciudad de París se divide en 13 distritos: **8 distritos principales**, cada uno con varias estaciones, y **5 distritos secundarios**, cada uno con una estación.

Cuatro de los distritos secundarios están en las 4 esquinas de la ciudad y el quinto está en el centro y tiene el andén central.

➡ Primero cuenta el número de distritos por los que pasa tu línea de metro: anota el número de distritos en la casilla correspondiente.


Recuerda: El andén central es un distrito en sí mismo.

 Después identifica el distrito en el que tu línea de metro pasa por más estaciones. Anota el número de estaciones en la casilla correspondiente.

Nota: El andén central y los monumentos se consideran estaciones.

Recuerda: Los pasos elevados no son estaciones.

MONUMENTOS PARISINOS

 Cada monumento de tu línea de metro otorga 2 puntos. Multiplica el número de monumentos de tu línea de metro por 2 y anota el resultado en la casilla correspondiente.

PUNTOS OBTENIDOS POR TU LÍNEA DE METRO

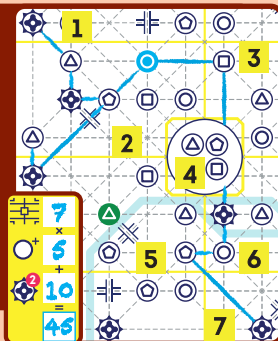
Para calcular el número total de puntos obtenidos por tu línea, multiplica el número de distritos atravesados por dicha línea por el mayor número de estaciones que cruza esta línea en un distrito. Después añade los puntos que has obtenido por los monumentos parisinos.

Ejemplo: Emi pasó por 7 distritos diferentes con su línea de metro azul.

El mayor número de estaciones conectadas en un mismo distrito es 5 (distrito número 2).

Los 5 monumentos de su línea le otorgan 10 puntos.

El número total de puntos que obtiene Emi por su línea de metro azul es de $45 = (7 \times 5) + 10$



MODO AVANZADO



Puedes jugar a **Next Station Paris** en modo avanzado añadiendo las cartas de objetivo compartido, las cartas de puerta de la ciudad o combinando ambas.

OBJETIVOS COMPARTIDOS (5 cartas)

PREPARACIÓN

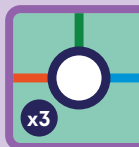
- Prepara la partida tal y como se explica en las reglas originales.
- Baraja las 5 cartas de objetivo compartido bocabajo y coloca 2 al azar bocarriba junto al mazo de cartas de estación. Las cartas de objetivo compartido no utilizadas se vuelven a colocar en la caja.



CÓMO SE JUEGA

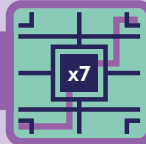
Las 2 cartas de objetivo compartido permanecen visibles durante toda la partida. El grupo completo puede intentar cumplir alguno de estos objetivos, o ambos, a lo largo de las 4 rondas. Cada objetivo completado le otorga al participante 10 puntos extra al final de la partida.

Descripción de las cartas de objetivo compartido:



Crea una red de metro (contando todas tus líneas) con al menos 3 combinaciones por las que pasen al menos 3 de tus líneas.

Haz que una de tus líneas de metro pase por, al menos, 7 distritos de París.

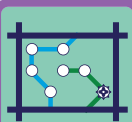


Crea una red de metro (contando todas tus líneas) que incluya al menos 6 monumentos parisinos.



Crea una red de metro (contando todas tus líneas) que incluya al menos 2 pasos elevados que se hayan usado dos veces (por líneas de cualquier color).

Crea una red de metro (contando todas tus líneas) que pase por todas las estaciones de 1 de los 8 distritos.



PUNTUACIÓN FINAL

- En el momento de sumar la puntuación final, por cada objetivo compartido que hayas conseguido, marca una casilla +10 en la zona de puntuación.
- Suma 10 puntos por cada objetivo cumplido a tu total para obtener tu puntuación final.



PUERTAS DE LA CIUDAD: 4 cartas de distrito secundario (rojas) y 4 cartas de bonificación (amarillas)

PREPARACIÓN

- Prepara la partida tal y como se explica en las reglas originales.
- Voltea las 4 cartas de distrito secundario (rojas) y ponlas en una columna en el centro de la mesa. Cada carta representa la estación de 1 de los 4 distritos secundarios de las esquinas de la ciudad.
- Baraja las 4 cartas de bonificación (amarillas) bocabajo. Coloca 1 a la derecha de cada una de las cartas de distrito secundario y ponlas bocarriba. Cada carta de bonificación estará asociada a la carta de distrito secundario de su izquierda durante toda la partida.



CÓMO SE JUEGA

Cuando algún participante dibuje un tramo que acaba en la estación representada en una de las cartas de distrito secundario, puede activar el efecto que aparece en la carta de bonificación asociada.



- El grupo completo puede activar las 4 bonificaciones a lo largo de la partida, cada vez que acaben una sección en la estación del distrito indicado.
- El efecto de la carta de bonificación es opcional e instantáneo: no puedes guardarlo para más adelante.
- Si el efecto de una carta de bonificación te permite acabar un tramo en la estación de otro distrito secundario, activa primero el efecto de la primera carta de bonificación antes de activar el efecto de la segunda carta de bonificación.

Descripción de las cartas de bonificación:

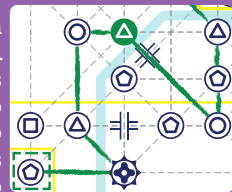


Bifurcación y entrada libre: dibuja otro tramo en este turno, desde cualquier estación de la línea que estés construyendo hasta la estación que quieras.

Doble entrada libre: dibuja 2 tramos en este turno que acaben en las estaciones que quieras. Puedes elegir desde qué extremo de la línea quieres dibujar los tramos.



Doble distrito: rodea con una línea de puntos el distrito en el que acabas de terminar tu tramo. Esto indica que este distrito secundario cuenta como 2 distritos en vez de 1 al final de la ronda, cuando sumes los puntos obtenidos por esta línea.



Esta bonificación sólo tiene validez al sumar los puntos de la línea construida en esta ronda.

↳ **Nota:** Si juegas con la carta de *objetivo compartido* que exige que pases por, al menos, 7 distritos con una de tus líneas de metro, este distrito secundario cuenta como 1 distrito y no como 2 al contar el número de distritos que se han atravesado para cumplir este objetivo.



x2

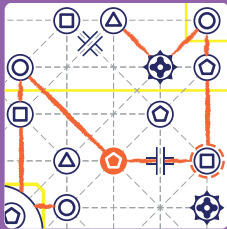
x2



Doble estación: rodea con una línea de puntos la estación que quieras de la línea de metro que estás construyendo. Esto indica que esta estación cuenta como 2 en vez de 1 al final de la ronda, cuando sumes los puntos obtenidos por esta línea.

Esta bonificación sólo tiene validez al sumar los puntos de la línea construida en esta ronda.

➔ **Nota:** No puedes usar esta bonificación para rodear una estación especial.



COMPATIBILIDAD entre Next Station London, Next Station Tokyo y Next Station Paris.

- Puedes jugar:
 - A **Next Station Paris** o **Tokyo** utilizando las cartas de lápiz de poder del juego **Next Station London**.
 - A **Next Station Paris** o **London** utilizando las cartas de estación especial del juego **Next Station Tokyo**.
 - A **Next Station London** o **Tokyo** utilizando las cartas de puerta de la ciudad del juego **Next Station Paris**.
- Sea cual sea la combinación que elijas, te recomendamos que no uses todos los módulos a la vez: en cada caso, consulta las reglas del módulo con el que estás jugando.
- Ten en cuenta que cada juego tiene sus propias cartas de objetivo compartido que corresponden al mapa de cada ciudad, por lo que no se pueden usar en los otros juegos.



MODO SOLITARIO



Puedes jugar a **Next Station Paris** de manera solitaria con esta modalidad.

OBJETIVO DEL JUEGO

Tu objetivo es optimizar tu red de metro para obtener la mayor cantidad de puntos posible y que el alcalde de París te felicite.

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

- Coloca los 4 lápices de colores en cualquier orden en frente tuyo.
 - ➔ Si lo deseas, puedes usar las cartas de **objetivo compartido**, las cartas de **puerta de la ciudad**, o incluso ambas juntas. Prepara la partida según como se explicó anteriormente en las páginas 11 y 12.



DESARROLLO DE LA PARTIDA

Todas las reglas del juego base se mantienen.

El orden en que fueron colocados los lápices frente a ti será el orden en que tendrás que trazar cada Línea de Metro.

PUNTUACIÓN FINAL

Cuando juegues con las cartas de **objetivo compartido**, las cartas de **puerta de la ciudad** o ambas, resta 10 puntos de tu puntuación final por cada módulo utilizado.

Calcula tu puntuación final y gánate el reconocimiento del alcalde de París en función del éxito que hayas tenido en la planificación del metro.





≤ 100

¡Última parada! La ciudad de París te da las gracias, pero esta vez no ha habido suerte. Vuelve a jugar y demuéstrales tu talento.

$101 < \dots < 120$

¡Vamos! Es hora de volver al ruedo. ¡La ciudad no te elegirá con una red como esa!

$121 < \dots < 140$

Tu proyecto está terminado, pero ha habido algunos problemas durante la fase de diseño. Te falta poco para planificar redes de manera experta.

$141 < \dots < 160$

Un proyecto bien dirigido. Con un poco más de esfuerzo serás la estrella de la red de metro.

$161 < \dots < 180$

¡Bien hecho! Gracias a ti el metro de París va como la seda. ¡Qué eficaz!

≥ 181

Increíble, lo has conseguido. A partir de ahora te llamaremos Fulgence, como el ingeniero civil que construyó el metro de París. ¡Así se hace!

© 2024 Blue Orange Edition. Next Station Paris y Blue Orange son marcas registradas de Blue Orange Edition, Francia. Juego publicado y distribuido por Blue Orange, pasaje Jean Lamour 97, 54700 Pont-à-Mousson, Francia.
www.blueorangegames.eu

Editado en español por Fractal Juegos.
Villarrica 565, Providencia, Santiago, Chile.
www.fractaljuegos.cl

