

KITTEN BOX

2-4 participantes | 15 minutos | 6+ años

Trabajas en un hotel de gatitos. Luego de una larga jornada llegó el momento de prepararlos para pasar la noche. Van a llegar instrucciones desde todas partes sobre sus preferencias a la hora de dormir. Debes actuar rápidamente para lograr colocar a los 9 gatitos en el orden correcto.

¡Toca la campana cuando termines! Es necesario pensar rápido y tener manos veloces para ganar la partida.

Contenido



36 fichas de gatito de
doble cara
(4 sets de 9 fichas)



30 cartas
de objetivo



1 campana

Objetivo

Ordena tus fichas de gatito para que calcen con la carta de objetivo, toca rápidamente la campana y obtén la carta de objetivo.

La primera persona que consiga 4 cartas de objetivo gana la partida.

¡Pero cuidado! Si te equivocas 2 veces quedarás fuera de la partida.

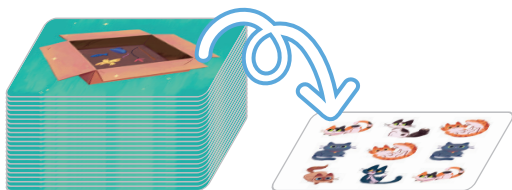
Preparación de la partida

- 1 Cada participante recibe un set de 9 fichas de gatitos del mismo color y los coloca frente suyo aleatoriamente formando una cuadrícula de 3 x 3.
- 2 Toma las cartas de objetivo, barájalas y forma una pila colocándolas bocabajo al centro de la mesa.
- 3 Coloca la campana junto a la pila de cartas de objetivo.



Paso 1 - Revela una carta de objetivo

La persona que más ama a los gatos en el grupo revela la primera carta de la pila y la coloca bocarriba al centro de la mesa.



Paso 2 - Ordena las fichas de gatito

Busca entre tus fichas a los gatitos que aparecen en la carta de objetivo y colócalos en el mismo orden en que aparecen en la carta de objetivo.

Puedes mover tus fichas de gatito y voltearlas para buscar a los gatitos correspondientes con la carta de objetivo.

Cuando logres tener enfrente tuyo las fichas de gatito en el mismo orden que la carta de objetivo toca la campana rápidamente. En ese momento el grupo completo debe parar de jugar.

¡Las 2 personas han
ordenado los gatitos
correctamente!



Toca primero
la campana
para ganar



Paso 3 - Compara las fichas de gatito con la carta de objetivo

Cuando una persona toca la campana, deben revisar si sus fichas de gatito calzan con la carta de objetivo.

Si esto es así, esa persona toma la carta de objetivo y la coloca bocabajo frente suyo.

Si sus fichas de gatito no calzan con la carta de objetivo, ha fallado. Toma la carta de objetivo y la coloca bocarriba frente suyo. Si una persona falla 2 veces es eliminada del juego. Luego pasan a la siguiente ronda.

Siguiente ronda

La persona que tocó la campana en la ronda anterior comienza la nueva ronda revelando la primera carta de la pila.

No es necesario que los participantes ordenen sus fichas de gatito para que estén en la misma disposición que el resto. Pueden seguir jugando desde el orden que quedó al final de la ronda anterior.

Final de la partida

La partida termina cuando una persona obtiene su cuarta carta de objetivo bocabajo, o si el grupo completo ha sido eliminado excepto una persona. ¡Felicitaciones! Esa persona es la ganadora y ha conseguido ser quien mejor acomoda gatitos en el hotel.



Edición en español por
Fractal Juegos.

Traducción y revisión:

Paulina Vasconcelo y
Simón Weinstein.



KOREA BOARDGAMES

10, Yopung-gil, Tanhyeon-myeon,
Paju-si, Gyeonggi-do, KOREA
Tel: +82-31-965-7455
Fax: +82-31-965-7466
www.koreaboardgames.com
www.divedice.com
www.akongdakong.co.kr

