

KIENPAKE™



EDUOL




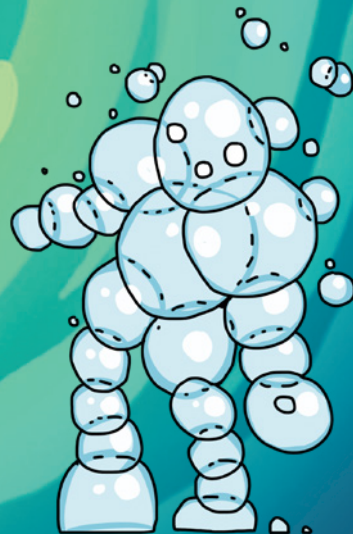
REGLAMENTO

HAN LLEGADO AL MUNDO DE LOS ZIGOTOS: ¡ESTAS CRIATURAS ÚNICAS Y EXTRAVAGANTES ESTÁN LISTAS PARA HACER CUALQUIER COSA PARA RESPONDER TODAS LAS PREGUNTAS QUE NUNCA TE HABRÍAS ATREVIDO A HACER! PARA CADA PREGUNTA QUE SE FORMULE, DEBES VOTAR EN SECRETO POR EL ZIGOTO QUE CREAS QUE MEJOR SE CORRESPONDE CON LA PREGUNTA. SI HAY UNA MAYORÍA ABSOLUTA DE VOTOS EN UN ZIGOTO, ÉSTE SERÁ ELEGIDO Y COMPETIRÁ EN LA ELECCIÓN FINAL DEL ZUPER-ZIGOTO.

¿PODRÁN CONECTARSE LO SUFICIENTE COMO PARA ELEGIR EL ZUPER-ZIGOTO EN ESTE APASIONANTE JUEGO COLABORATIVO?

COMPONENTES

- 70 cartas de Zigoto
- 46 cartas de pregunta
- 48 fichas de votación numerados del 1 al 6, de 8 colores diferentes (celeste, azul, rosado, morado, verde, negro, amarillo y naranja)
- Fichas de Zigoto numeradas del 1 al 6
- 8 Fichas de conexión 



OBJETIVO DEL JUEGO

Analiza las características especiales de cada Zigoto en el juego y vota por quien crees que mejor se adapta a la pregunta formulada. Intenten lograr una mayoría absoluta respecto a cada pregunta. Luego, en la ronda final, intenten votar unánimemente por el Zuper-Zigoto antes de que se queden sin fichas de conexión.

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

- A** Distribuye las 6 fichas numeradas de Zigoto en dos líneas de 3 fichas cada una.
- B** Separa las cartas de Zigoto y las cartas de pregunta. Forma un mazo con cada tipo y colócalos junto a las fichas de Zigoto.
- C** Coloca 1 carta de Zigoto debajo de cada ficha de Zigoto.
- D** Entrégale a cada participante 6 fichas de votación de un color.
- E** Toma tantas fichas de conexión según la cantidad de participantes y la dificultad con la que prefieran jugar como indica la siguiente tabla. Las fichas de conexión sobrantes se deben devolver a la caja:

NÚMERO DE PARTICIPANTES	3	4 Ó 5	6 Ó 7	8
MODO FÁCIL	3 FICHAS	4 FICHAS	5 FICHAS	6 FICHAS
MODO INTERMEDIO	2 FICHAS	3 FICHAS	4 FICHAS	5 FICHAS
MODO EXPERTO	1 FICHA	2 FICHAS	3 FICHAS	4 FICHAS

Ejemplo de preparación para 4 participantes en el modo fácil



Al final de cada ronda, no dudes en justificar tu voto para que el resto de participantes entiendan qué lo motivó.

Cuando se hayan elegido 6 Zigotos, coloca las 5 cartas de Zigoto que quedan bajo las fichas de Zigoto en la caja, y prepárense para la ronda final.



FINAL DE LA PARTIDA. CÓMO JUGAR LA RONDA FINAL: LA ELECCIÓN DEL ZUPER-ZIGOTO

Han elegido 6 Zigotos: ¡Es el momento de escoger entre ellos al Zuper-Zigoto! Para realizar esta elección tan trascendental, su votación debe ser **unánime**.

1. Coloca cada Zigoto nominado debajo de cada ficha de Zigoto.
2. Lee en voz alta la pregunta de la siguiente carta del mazo de cartas de pregunta.
3. El grupo completo debe votar, del mismo modo que en las rondas anteriores:

• **Si el grupo COMPLETO ha votado por el mismo Zigoto:** ¡Felicitaciones! ¡Han elegido al Zuper-Zigoto de forma unánime y han ganado la partida!

• **Si votan por distintos Zigotos:** coloca los Zigotos que no han recibido votos en la caja, junto con sus fichas de Zigoto, la carta de pregunta y una ficha de conexión.

Antes de comenzar una nueva votación, centra los Zigotos restantes y las fichas de Zigoto en la mesa.



Comiencen una nueva votación con la siguiente carta del mazo de cartas de pregunta.

Perder la partida: si al final de una votación, no tienen ninguna ficha de conexión, han perdido la partida sin llegar a conocer quién es el Zuper-Zigoto. ¡Pueden intentarlo nuevamente comenzando otra partida!



Edición en español por Fractal Juegos.

Traducción y revisión: José Manuel Álvarez,
Paulina Vasconcelo y Simón Weinstein.



© 2024 Blue Orange Edition. Whoforwhat and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France.

Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.
www.blueorangegames.eu