

31
MINUTOS



10+



2-5



31m

REGLAMENTO

DOGGYSTYLE

SEGUNDA EDICIÓN

Nuestro amo ya se fue a su trabajo... ¡La casa está vacía y ahora nosotros mandamos!

Forma una banda de perros para hacer las mejores parrandas, ¡pero ten cuidado! Debes ser capaz de borrar los rastros de cada desastre antes de que Mario Hugo vuelva del trabajo, de lo contrario, será el fin del Doggy Style.



Componentes



64 cartas
de Perro
(16 perros de 4
colores de fondo)



28 cartas
de Parranda
(7 parrandas de 4
colores)



1 Reglamento



5 cartas
de Ayuda



4 cartas
de Mario Hugo



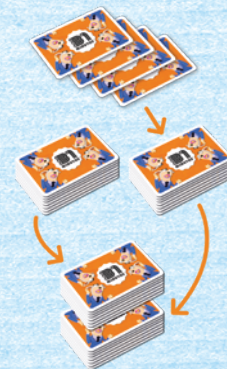
1 Libreta de
Puntaje

Preparación de la partida



1. Separa las cartas según su tipo (Parrandas, Perros, Mario Hugo y Ayuda).

2. Prepara el mazo de Parrandas **A**. Baraja las cartas de Parranda y divídelas en 2 partes similares. En una de estas partes, baraja las 4 cartas de Mario Hugo. Luego junta ambas partes dejando abajo la parte con cartas de Mario Hugo. Coloca el mazo de Parrandas bocabajo en el centro de la mesa.



3. Revela las 4 primeras cartas del mazo de Parrandas para formar el suministro de Parrandas **B**.

4. Baraja las cartas de Perro formando el mazo de Perros **C**. Deja el mazo de Perros bocabajo en el centro de la mesa. Deja un espacio junto al mazo de Perros para la pila de descartes **G**.

5. Revela las 5 primeras cartas del mazo de Perros para formar el suministro de Perros **D**.

6. Reparte 3 cartas del mazo de Perros a cada participante, quienes las podrán mirar en secreto. Estas cartas son su mano inicial **E**.

7. Entrega una carta de Ayuda **F** a cada participante.

Objetivo del juego

Somos los perros de Mario Hugo. Mientras él trabaja, nosotros parrandamos en la casa.

Para ganar debes conseguir más puntos que el resto, haciendo Parrandas. ¡Pero atención! Las parrandas darán puntos al final de la partida sólo si han sido ordenadas antes de que regrese Mario Hugo.

Podrás obtener puntos de 2 formas al final de la partida:

- Por cada Parranda ordenada.
- Por lograr la primera o segunda mayoría de Parrandas ordenadas de cada color.

¡Recuerda que las Parrandas deben estar ordenadas para que entreguen puntos!

Al final de este reglamento se explican en detalle las formas de obtener puntos.

Desarrollo de la partida

La partida se desarrolla en turnos, que avanzan en el sentido de las agujas del reloj. **Comienza la partida quien tenga más mascotas.**

Tu turno se compone de 2 pasos, que debes realizar en orden:

1. Reclutar Perros.
2. Parrandear.

1. Reclutar Perros

En este paso **reclutas Perros para obtener nuevas cartas para tu mano**. Los Perros se pueden obtener del mazo o del suministro de Perros.

Puedes robar 2 cartas del mazo de Perros (bocabajo) o 1 carta del suministro de Perros (bocarriba) que tú elijas.

También puedes descartar cartas de tu mano para obtener más cartas. Robas del mazo 2 cartas más la cantidad descartada o eliges del suministro 1 carta más la cantidad descartada.

En resumen, al reclutar Perros puedes:

- Robar 1 carta del suministro o 2 del mazo de Perros.
- Descartar 1 carta de Perro para robar 2 del suministro o 3 del mazo de Perros.
- Descartar 2 cartas de Perro para robar 3 cartas del suministro o 4 del mazo de Perros.
- Y así sucesivamente...

Ten en cuenta que el suministro no se repone hasta el final de tu turno.





Ejemplo: Juan Carlos necesita obtener 2 cartas de Perro amarillas, por lo que descarta 1 de sus cartas de Perro de la mano, permitiéndole entonces robar las cartas que necesita del suministro.

2. Parrandear

En este paso puedes elegir solamente **una** de las siguientes tres opciones:

- A. Obtener cartas de Parranda.
- B. Ordenar Parrandas
- C. No parrandear

A. Obtener cartas de Parranda:

Para obtener cartas de Parranda debes descartar, desde tu mano, la combinación de cartas de Perro que cumpla con los requisitos de una de las cartas de Parranda disponibles en el suministro. Luego tomas la carta de Parranda y la ubicas frente a tí (de manera horizontal de modo que puedes leer su nombre). Siempre que obtengas nuevas cartas de Parranda debes ubicarlas de esta manera.

Importante: Recuerda que sólo las cartas de Parranda hayan sido ordenadas entregarán puntos al final de la partida.

Estructura de las cartas de Parranda



Requisitos para obtener cartas de Parranda

Parrandas con 3 o 4 símbolos:

para conseguirlas debes descartar tantos Perros del color de la Parranda como indica la carta.



Parrandas con 2 símbolos:

para conseguirlas debes descartar 2 cartas de Perro del color de la Parranda, pero además deben ser exactamente el mismo Perro (con el mismo nombre).





Ejemplo: Tulio descarta 2 Palmeritas para obtener la carta de Parranda "Enjuagaron a Maletín".

Ejemplo: Juan Carlos descarta 3 cartas de Perro rojas para conseguir la parranda "La alfombra usaron de baño".

Puedes conseguir más de una carta de Parranda por turno, pero ten en cuenta que el suministro de Parrandas se rellena al final de tu turno, no antes.

Recuperar Perros a tu mano

Si al Parrandear utilizas 2 cartas de Perro iguales (con el mismo nombre), **puedes devolver una de esas cartas a tu mano.**

Si al Parrandear utilizas 2 pares de cartas de Perro, entonces puedes devolver 2 Perros a tu mano, uno de cada par.

B. Ordenar Parrandas:

Para hacerlo, debes descartar, desde tu mano, un Perro del color de la parranda que deseas ordenar. Puedes ordenar todas las cartas de Parranda que desees, pero debes descartar un Perro del color correspondiente a cada Parranda que quieras ordenar. Gira en 90 grados las cartas de Parranda que ordenaste de manera que puedas leer el puntaje.



Ejemplo: Corchetis tiene 2 Parrandas azules y decide ordenarlas en su turno. Para eso descarta 2 Perros azules y gira en 90 grados ambas cartas, luego termina su turno.

Puedes ordenar parrandas de diferentes colores, para lo que debes descartar los Perros correspondientes.

Si el juego acaba y tienes cartas de Parranda sin ordenar, estas deben descartarse y no entregan puntos.

B. No Parrandear

Es posible que en tu turno decidas no parrandear ya sea porque no tienes las cartas necesarias o bien no deseas utilizarlas en este momento.

3. Fin del turno

Luego de que hayas realizado ambos pasos (Recultar Perros y, opcionalmente, Parrandear), tu turno concluye.

Debes revelar cartas para reponer ambos suministros: el de Perros y el de Parrandas.



Si al reponer el suministro de Parrandas aparece una o más cartas de Mario Hugo, significa que nuestro amo se está acercando a la casa y pronto será el fin del Doggy Style. 9

Las cartas de Mario Hugo se dejan a un costado y se reponen inmediatamente con la primera carta del mazo de Parrandas.

Además, cuando descubres una o más cartas de Mario Hugo, ordenas automáticamente **la última Parranda que conseguiste**.



Enderezas una sola parranda aunque aparezca más de un Mario Hugo en tu turno.

Al momento en que aparezca **la tercera carta de Mario Hugo**, luego de que hayas enderezado la última Parranda que obtuviste, la partida termina inmediatamente. Si la partida continúa, pasa el turno a la persona a tu izquierda.



Ejemplo: Tulio obtiene una carta de Parranda.



Al reponer el suministro de cartas de Parranda aparece la tercera carta de Mario Hugo.

Antes de proceder a contar los puntos, Tulio ordena la última carta de Parranda que obtuvo en este turno.

Fin de la partida

Al momento en que aparezca **la tercera carta de Mario Hugo**, luego de que hayas enderezado la última Parranda que obtuviste, la partida termina inmediatamente.

Antes de contar los puntos, cada participante debe descartar las cartas de Parranda que no hayan sido ordenadas.

Puntajes

Utiliza la Libreta de Puntajes para facilitar el recuento de los puntos. Los puntos se obtienen por:

Cartas de Parranda ordenadas:

Cada carta de Parranda que haya sido ordenada entrega tantos puntos como el número impreso en ella. Suma todo el puntaje de las cartas y anótalo.



Mayoría de Parrandas de un color:

Se compara la cantidad de cartas de Parranda ordenadas de cada color. Debes tener al menos una carta del color para obtener alguna mayoría.



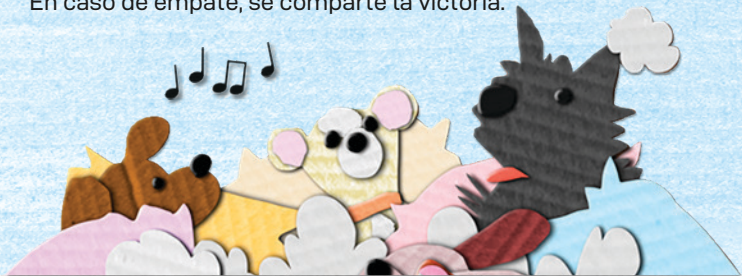
En cada color, quien tenga la primera mayoría obtiene 5 puntos. Quien tenga la segunda mayoría obtiene 2 puntos.



En caso de empates en la primera mayoría de Parrandas, se reparten 7 puntos entre las personas empatadas, redondeando hacia abajo, y no hay puntos para la segunda mayoría. En caso de empates en la segunda mayoría de Parrandas se deben repartir 2 puntos entre las personas empatadas, redondeando hacia abajo.

Luego se suman los distintos puntajes. Quien tenga más puntos obtiene la victoria.

En caso de empate, se comparte la victoria.



Diseño del juego:
Pablo Céspedes
y Víctor Hugo Cisternas

Ilustración:
Roberto González

**Diseño de personajes y mundo
de 31 minutos:**

Álvaro Díaz y Pedro Peirano

Edición:
Jorge Larraín, Laura Mena,
Manuel Warner y Simón Weinstein

Diseño Gráfico:

Laura Mena

Redacción del reglamento:

Simón Weinstein
y Víctor Hugo Cisternas

Revisión del reglamento:

Manuel Warner y Ketty Galleguillos

Segunda edición en español:

Junio 2024

**Fabricado en China
por Whatz Games.**

31 Minutos y sus personajes © son marcas registradas de Producciones Aplaplac Spa. Todos los derechos reservados. Publicado por Fractal Juegos bajo licencia de Producciones Aplaplac Spa.