

DRAFTOSAURUS

MARINA



REGLAMENTO

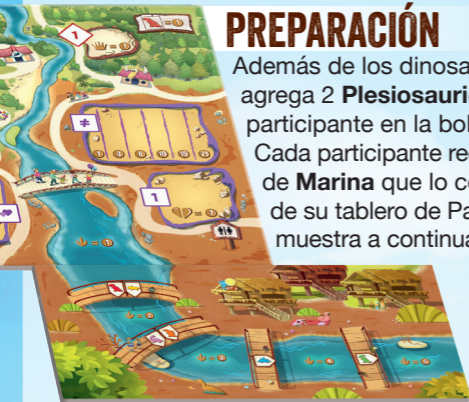
CONTENIDO

- 10 **Plesiosaurios**
- 5 tableros de **Marina** de dos caras

PREPARACIÓN

Además de los dinosaurios usuales, agrega 2 **Plesiosaurios** por participante en la bolsa de tela.

Cada participante recibe un tablero de **Marina** que lo coloca debajo de su tablero de Parque como se muestra a continuación.



Elijan una cara del tablero para la partida (todas las personas deben usar la misma cara). Con esta expansión, cada participante colocará 7 dinosaurios por ronda.

JUGANDO PLESIOSAURIOS

Cuando alguien decida jugar un **Plesiosaurio**, sólo puede ser colocado en el río de su tablero de Parque. Los **Plesiosaurios** siempre pueden colocarse, sin considerar la condición de colocación mostrada en el dado.

Una vez que haya un **Plesiosaurio** en el río, puede moverse hacia el tablero de **Marina**. El tablero de **Marina** consiste en varios segmentos del río separados por puentes. Cuando coloques un dinosaurio mostrado en el puente de tu Parque, los **Plesiosaurios** en frente de ese puente pueden cruzarlo por debajo. Sólo los **Plesiosaurios** pueden moverse a través del río. Es posible mover varios **Plesiosaurios** de una vez si se encuentran en el mismo segmento del río.

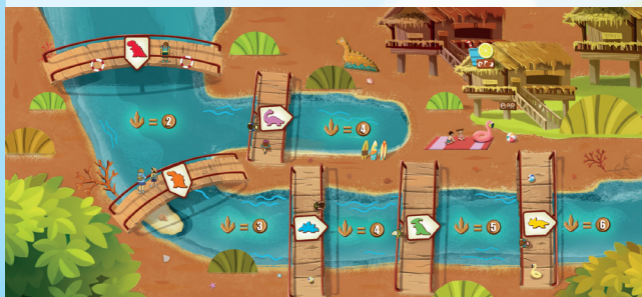


*Ramón coloca un Tiranosaurio Rex en su parque y puede mover sus dos **Plesiosaurios** hacia el siguiente segmento del río.*

Al final de la partida, cada **Plesiosaurio** otorga tantos puntos de victoria como indique su posición en el río.



En este ejemplo, Ramón gana 9 puntos ($2+2+5$) por sus tres **Plesiosaurios** en su tablero de **Marina**. El **Plesiosaurio** que se quedó en el tablero de **Parque** otorga sólo 1 punto, como cualquier otro dinosaurio colocado en el río.



Una cara del tablero de **Marina** tiene una bifurcación en el río después del primer puente.

No tienes la obligación de cruzar tus **Plesiosaurios** por debajo de los puentes, se pueden mantener en la bifurcación hasta que se decida moverlos en alguna de las direcciones.

VERSIÓN PARA DOS PARTICIPANTES

Para partidas de dos personas se deben usar las reglas del modo de dos participantes del juego base, pero las partidas se juegan de un modo ligeramente distinto. En la preparación de la partida, coloca 8 **Plesiosaurios** en la bolsa. Durante las primeras dos rondas, cada participante toma 8 dinosaurios y coloca 4 en su tablero de **Parque**. En las siguientes dos rondas, cada participante toma 6 dinosaurios y coloca 3 en su tablero de **Parque**. De este modo, en total cada participante posiciona 14 dinosaurios.

PARTIDAS CON LAS DOS EXPANSIONES

Realiza la preparación de la partida para **Show Aéreo**, y luego para **Marina**. Durante la partida, cada persona toma y posiciona 7 dinosaurios por ronda. En partidas de dos personas se deben usar las reglas del modo de dos participantes del juego base, pero durante las primeras dos rondas cada participante toma 8 dinosaurios y coloca 4 en su Parque. En las siguientes dos rondas, cada participante toma 6 dinosaurios y coloca 3 en sus tableros.



Autores: Equipo Kaedama: Antonie Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc y Théo Rivière

Ilustraciones: Jiahui Eva Gao

Corrector de pruebas: Matthis Gaciarz

Diseño Gráfico: Romain Libersa

Versión en español: Fractal Juegos



FORGENEXT



ankama



FRACTAL
JUEGOS



kaedama

DRAFTOSAURUS

SHOW
AÉREO



REGLAMENTO

CONTENIDO

- 10 **Pterodáctilos**
- 5 tableros de **Aviario** de dos caras

PREPARACIÓN

Cada participante recibe un tablero de **Aviario** y lo coloca en la parte superior de su tablero de Parque, siguiendo la continuidad del río. Elijan un lado del tablero y asegúrense de que el grupo completo esté usando el mismo lado. Luego de colocar en la bolsa el número de



dinosaurios indicado en el reglamento según la cantidad de participantes, cada persona toma de la bolsa 2 dinosaurios que coloca en los espacios de “Huevo” del tablero de **Aviario**. Finalmente, agrega 2 Pterodáctilos por participante en la bolsa de tela (incluso en partidas de dos participantes).

JUGANDO PTERODÁCTILOS

Ahora hay un nuevo tipo de dinosaurio en la bolsa: los **Pterodáctilos**. Estos dinosaurios sólo pueden ser colocados en las zonas de montaña de los tableros de **Aviario**. Después de la preparación de la partida, las montañas no pueden recibir ningún otro tipo de dinosaurio. Además, cuando alguien coloca un Pterodáctilo, ignora las restricciones del dado de colocación.

El primer **Pterodáctilo** elegido por cada participante durante la partida solo puede colocarse en un espacio de su primera montaña (1). Luego de que un **Pterodáctilo** ha sido colocado en una montaña, la siguiente montaña (conectada por un puente colgante) pasa a estar accesible y puede recibir **Pterodáctilos**.

Sólo se puede colocar un **Pterodáctilo** por nido. Puedes utilizar todos los nidos que tengas disponibles (máximo 5).

*Nota: como el resto de los dinosaurios, los **Pterodáctilos** pueden ser colocados en el río del tablero de Parque.*

Cuando se coloca un **Pterodáctilo**, se gatilla un efecto.



Toma el dinosaurio de este huevo y colócalo inmediatamente en cualquier recinto de tu tablero de Parque o en el río. El dado de colocación no aplica para este dinosaurio.

Antes de comenzar a contar los puntos al final de la partida, devuelve los dinosaurios que sigan en los huevos a la caja. Ellos no entregan puntos.



Al final de la partida, gana el número indicado de puntos.



La condición del dado de colocación no se vuelve a aplicar para ti hasta el final de la partida.



Al final de la partida, gana 3 puntos de victoria por cada **Pterodáctilo** que haya en los tableros de la persona ubicada a tu izquierda.



Al final de la partida, gana 1 punto de victoria adicional por cada recinto en tu tablero de Parque que contenga al menos un ejemplar de este tipo de dinosaurio.



PARTIDAS CON LAS DOS EXPANSIONES

Realiza la preparación de la partida para **Show Aéreo**, y luego para **Marina**. Durante la partida, cada persona toma y posiciona 7 dinosaurios por ronda. En partidas de dos personas se deben usar las reglas del modo de dos participantes del juego base, pero durante las primeras dos rondas cada participante toma 8 dinosaurios y coloca 4 en su Parque. En las siguientes dos rondas, cada participante toma 6 dinosaurios y coloca 3 en sus tableros.

Autores: Equipo Kaedama: Antonie Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc y Théo Rivière

Ilustraciones: Jiahui Eva Gao

Corrector de pruebas: Matthis Gaciarz

Diseño Gráfico: Romain Libersa

Versión en español: Fractal Juegos



FORGENEXT



ankama



FRACTAL
JUEGOS



kaedama