



8+



30m



2-4

# Bajo las HOJAS



Si logramos mantener nuestro jardín saludable y diverso, se llenará de vida y se convertirá en un refugio para fascinantes criaturas. Los colibríes y las abejas son los primeros en llegar, llenando el aire con color y movimiento.

Pero si nos detenemos a observar con más atención descubriremos un mundo oculto y desconocido: habitantes diminutos abundan en los hongos, charcos y follaje. Viven bajo nuestros pies, pasando desapercibidos... hasta que decidimos observar bajo las hojas.







## Las losetas de jardín

Cada loseta de jardín está compuesta de 4 espacios. Cada espacio puede contener uno de los 5 tipos de terrenos  o un charco . Las losetas pueden ser de dos tipos: con o sin charco.

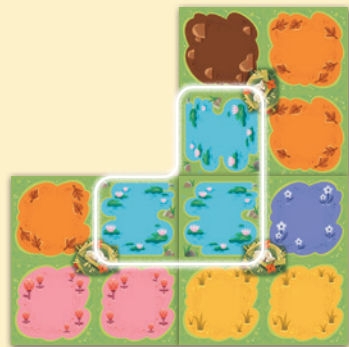
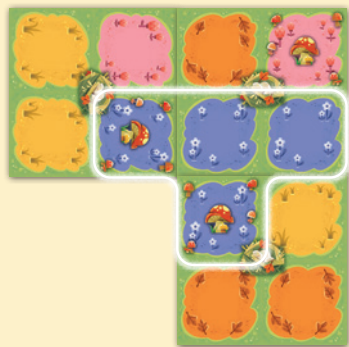


Cuando muestran un charco  tendrán un espacio con un charco, un terreno de un color y dos terrenos adyacentes de otro color.

Cuando no muestran un charco tendrán un terreno de un color con un hongo , otro terreno de un color distinto y dos terrenos adyacentes de un tercer color.



En el centro de todas las losetas de jardín hay un nido. El nido está adyacente a los 4 terrenos de la loseta de jardín.



Al ubicar una loseta de jardín junto a otra, si los colores coinciden se forma un **sector** de mayor tamaño.

Si los charcos coinciden se forma un charco más grande.

Las losetas de jardín están impresas por ambas caras. Cada cara es el espejo de la otra y puedes rotar y voltear la loseta cuanto necesites antes de ubicarla.

## Desarrollo de la partida

Cada turno se juega en 2 fases: colocación de una loseta de jardín y posible llegada de nuevos seres. Luego el turno continúa en el sentido de las agujas del reloj.

### Fase 1: Colocación de una loseta de jardín

Escoge una de las 3 losetas disponibles en el mercado y colócala en tu zona de juego, adyacente a una loseta previamente ubicada. Puedes tomar las losetas del mercado para verificar si te sirven antes de decidir definitivamente. Sin embargo, una vez que la loseta es colocada, no puedes volver a moverla.

Para colocar una loseta, debes posicionarla de manera que al menos un lado de ella quede **completamente** adyacente a una loseta colocada anteriormente. Esto quiere decir que las losetas se irán posicionando a modo de “cuadrícula”, evitando así que un lado quede adyacente a dos losetas.



No es necesario que los terrenos coincidan en color o que los charcos queden adyacentes. Puedes ubicar las losetas en cualquier posición siempre y cuando sigas la regla de colocación.

### Fase 2: Posible llegada de nuevos seres

Luego de posicionar la loseta en tu jardín, debes verificar si algún ser es atraído. Es recomendable verificar por cada tipo de ser en este orden: abejas, colibríes y luego los habitantes de las hojas, de los charcos y de los hongos.



## Abejas

Las abejas llegarán a cualquier sector recién creado que contenga 3 o más terrenos continuos del mismo color. Este sector pasará a denominarse **sector polinizado** ①.

Toma una ficha de abeja y ponla en cualquier lugar del sector polinizado ②. Luego verifica si en tu jardín ya posees uno o más sectores polinizados del mismo color. De ser así pon una ficha de abeja en cada sector polinizado de ese color ③.



Los sectores polinizados pueden tener una cantidad indefinida de abejas. Es recomendable intercambiar 3 fichas de abeja simples por las fichas de abeja x3.

**Importante:** Si agrandas un sector polinizado agregando más terrenos del mismo color, **no agregas nuevas abejas.**

Si al colocar la loseta creas dos sectores nuevos, de 3 o más espacios, entonces ambos se polinizan.

## Colibríes

Cuando todos los terrenos de una loseta formen parte de sectores polinizados, dicha loseta atraerá un colibrí. Pon una ficha de colibrí en el nido al centro de la loseta ①.

Algunas losetas tienen 4 terrenos y otras tienen 3 terrenos y 1 charco. Para el primer caso los 4 terrenos deben formar parte de sectores polinizados. Para el caso con charco, este no será considerado, por lo que la loseta atraerá un colibrí cuando los 3 terrenos de la loseta formen parte de sectores polinizados.



Adicionalmente, siempre que formes una fila de 3 losetas que hayan atraído a al menos un colibrí, la loseta de en medio atraerá a otro colibrí.



Del mismo modo, si logras formar una columna de 3 losetas que hayan atraído a al menos un colibrí, la loseta de en medio atraerá a otro colibrí.



De esta manera se puede obtener como máximo 3 colibríes en una loseta.

## Habitantes del jardín

Siempre que tu jardín crece, hay posibilidades de atraer un nuevo habitante. Para ello debes verificar las condiciones de cada habitante en su carta respectiva. Si cumples con el criterio, toma una ficha del habitante correspondiente y ponla en el terreno correspondiente.

Existen algunas reglas generales para todos los habitantes:

🍁 Cada combinación de terrenos puede cumplir el criterio una sola vez, a excepción de que la carta del habitante diga lo contrario.

🍁 Un terreno puede tener distintos tipos de habitantes.

En las siguientes páginas encontrarás una descripción detallada de cada **carta de habitante**. Se recomienda especialmente consultar el reglamento para las cartas que terminan con un \*.



### Fin del turno

Una vez que hayas agregado a todos los seres atraídos por tu jardín, debes reponer el mercado de losetas con una de la bolsa. Tu turno termina y el juego pasa en el sentido de las agujas del reloj.

### Fin de la partida

La partida termina cuando se acaben las losetas de la bolsa y no se pueda reponer el mercado. Cada participante habrá jugado 12 rondas, completando así un jardín de 13 losetas.

Una vez que la partida finaliza se procede a contar el puntaje final. Cada participante que tenga **mayoría** de alguno de los habitantes toma 2 fichas de habitantes de ese tipo y los suma a su jardín. En caso de empate en mayoría, el beneficio se aplica a todas las personas que hayan empatado.

Luego, cada participante cuenta todas las fichas de seres de su jardín, considerando abejas, colibríes y los habitantes. Quien sume más fichas gana la partida. En caso de empate gana quien tenga más colibríes, si el empate perdura, gana quien tenga más abejas. Si aún no se resuelve el empate, se comparte la victoria.

## Habitantes de las hojas

### DETALLISTA

Si un sector polinizado contiene 4 terrenos en forma de cuadrado, atrae a un habitante de las hojas. Coloca su ficha en el centro. No puedes usar ninguno de estos 4 espacios para atraer otro habitante de las hojas.



### INQUIETA

Si tienes un sector polinizado de al menos 5 terrenos, atrae a un habitante de las hojas. Coloca su ficha en cualquier lugar del sector



### COQUETO

Si 4 terrenos de colores diferentes y/o charco están adyacentes formando un cuadrado, atrae a un habitante de las hojas. Coloca su ficha en el centro. No puedes usar ninguno de estos 4 espacios para atraer otro habitante de las hojas.



### CORREDORA

Si el sector polinizado contiene 4 terrenos alineados vertical u horizontalmente, atrae a un habitante de las hojas. Pon su ficha en cualquier lugar del sector.



## Habitantes de los hongos

### ANFITRIÓN

Si formas un sector que contenga al menos 2 hongos, atrae a un habitante de los hongos. El sector no necesita estar polinizado. Pon su ficha en cualquier lugar del sector.

### EXPLORADORA

Si formas una línea que contenga 3 hongos, a cualquier distancia entre sí, atrae a un habitante de los hongos. Pon la ficha de habitante de los hongos sobre el hongo del medio. Los hongos pueden estar en cualquier tipo de terreno y a cualquier distancia. Puedes atraer otro habitante de los hongos con los hongos que no tienen la ficha de habitante si cumples nuevamente el criterio con una nueva loseta.

### COLECCIONISTA

Si formas una diagonal con 2 espacios que contienen un hongo, atrae a un habitante de los hongos. Pon su ficha de habitante sobre uno de los 2 hongos. El hongo que no tiene la ficha de habitante puede ser usado para atraer otro si se vuelve a cumplir el criterio con una nueva loseta.

### SOLITARIA

Si rodeas un terreno que contiene un hongo con 8 espacios de cualquier tipo, que no contengan hongos, atrae a un habitante de los hongos. Pon su ficha de habitante sobre el hongo.



## Habitantes de los charcos

### BUCEADOR

Si formas un charco de 2 o más espacios, atrae a un habitante de los charcos. No se atraen nuevos habitantes si el charco crece.

### SALTARÍN

Si alineas 2 charcos con un terreno (no charco) entre ellos, atrae a un habitante de los charcos. Pon su ficha en ese terreno. Puedes atraer más habitantes usando los charcos existentes si se cumple la condición al añadir una loseta nueva.

### AMIGABLE

Si formas una diagonal con 2 charcos, atrae a un habitante de los charcos. Pon su ficha en uno de los charcos. El charco sin ficha puede usarse para atraer a otro habitante si se cumple la condición al añadir una loseta nueva.

### TÍMIDA

Si rodeas un charco con 8 terrenos (no charcos), atrae a un habitante de los charcos. Coloca su ficha sobre el charco.





## 🌿 Créditos 🌿

**Diseño del juego**  
Trevor Benjamin  
Brett J. Gilbert

**Diseño Gráfico**  
Laura Mena  
Paulina Vasconcelo

**Ilustración**  
Paulina Castillo

**Redacción del reglamento**  
Manuel Warner

**Edición y desarrollo**  
Laura Mena  
Manuel Warner

**Revisión del reglamento**  
Simón Weinstein  
Ketty Galleguillos

**Editado por Fractal Juegos**  
[www.fractaljuegos.com](http://www.fractaljuegos.com)

**Fabricado en China**  
por Whatz Games

Los diseñadores quieren agradecer a todos los entusiastas testers, incluyendo a Maya y Louis Benjamin, Lisa Macwan, Dave 'The Mage', Andrew Sheerin, Dave Neale, Michael Lee, Bailey Hogben, Rick Hollingsworth, Ted Getschman, 'Little' Dave, y todas las personas de Cambridge Playtest.

El equipo editorial quiere agradecer a Ivania Aranzáez, Alberto Araya, Nico Asinomás, Alfredo Barra, Freddy Bravo, Francisco Casado, Daniela Castro, Daniel, Natalia Fernández, Caterina di Girolamo, Javi Gallegos, Tihare González, Carina Guajardo, Constanza Herrera, Jorge Hernández, Pablo Jaramillo, Gonzalo Morales, Christopher Morales, Catalina Morales, Brian Miranda, Ignacio Montes, Jorge Mendoza, Blas Mena, Andrea Malatesta, Jeremías Opazo, Duban Parra, Ignacio Parra, Javiera Paredes, Viviana Pilquimán, Javiera Pizarro, F Queen, Diego Quezada, Benjamín Rosales, Claudia Rebolledo, Luis Saavedra, Kevin Sandoval, Sergio Sepulveda, Matías Suarez, Gerardo Trincado, Antonio Villamondos, Ricardo Vergara y Bernardo Vásquez.

