

Bases concurso Llévalo a la Mesa 2026

Organización

La 5ta versión del concurso Llévalo a la Mesa es organizada por Fractal Juegos.

Participantes

Podrá participar en el presente concurso cualquier persona natural que resida en un país latinoamericano (Argentina, Bolivia, Brasil, Chile, Colombia, Costa Rica, Cuba, Ecuador, El Salvador, Guatemala, Honduras, México, Nicaragua, Panamá, Paraguay, Perú, República Dominicana, Uruguay o Venezuela). Si la persona es menor de edad, se requerirá un representante mayor de edad para participar. Quedan excluidos los jueces, los miembros de la organización o de cualquiera de las entidades que colaboren en el concurso.

En esta edición del concurso cada persona puede participar en un máximo de **3 proyectos**, y se podrán presentar proyectos de forma individual o en equipos de hasta 3 personas. Las propuestas deben ser de proyectos inéditos, es decir que no se encuentren disponibles a la venta, ni hayan sido publicadas por otra editorial.

Desafío

Llévalo a la Mesa es un concurso de diseño de juegos de mesa. Las propuestas deben ser originales e inéditas. En esta edición del concurso el pie forzado está relacionado **al tipo de juego de mesa**.

Los proyectos que se presenten este año deben ser **JUEGOS COOPERATIVOS**. Es decir, las propuestas de juego deben tener dinámicas que inviten al grupo completo de participantes a trabajar como un solo equipo para alcanzar la victoria. El grupo completo es el que gana o pierde, en conjunto. El juego puede usar cualquier tipo de mecánicas mientras se mantenga el carácter cooperativo.

Si no estás familiarizado con este tipo de juegos, te recomendamos estudiar o probar juegos cooperativos emblemáticos, como Pandemic, Isla Prohibida, The Mind, The Game o Gloomhaven.

Además, se espera que sean juegos de dificultad ligera o media, que tengan una edad sugerida desde los 8 años y que no duren más de 30 minutos. Sobre la cantidad de participantes, se espera que sean juegos desde 2 personas en adelante (no se buscan juegos solitarios), sin restricción. Tampoco hay límite de componentes que se pueden utilizar.

No se aceptarán proyectos con contenido misógino, racista o que incite al odio.

REQUISITOS DE POSTULACIÓN

Cada participante puede ser parte de hasta 3 propuestas que deben presentarse por separado (ya sean individuales o en equipo). Para cada propuesta debes completar un formulario que incluye la siguiente información:

-Título de la propuesta.

-Nombre completo de la persona o las personas que han diseñado la propuesta (en caso de que el participante sea menor de edad, incluir el nombre de un representante mayor de edad).

-Datos de contacto: Dirección, País, Teléfono y Correo electrónico (en caso de las propuestas diseñadas por equipos, sólo es necesario inscribir estos datos de 1 participante).

Además, en el formulario tendrás que ingresar un link de un **video explicativo de tu propuesta**. El video **debe ser en español** y debe explicar el juego en menos de 5 minutos. Se espera que el video muestra las principales características del diseño, sus principales reglas y jugabilidad, además de que muestre cómo es un prototipo físico del proyecto. **El video de cada propuesta será clave para poder pasar a la siguiente etapa del concurso, por lo que sugerimos que sea lo más claro posible.**

Nota que si vas a enviar más de una propuesta, debes llenar el formulario para cada propuesta, y por ende preparar un video independiente para cada una.

Cualquier propuesta que no cumpla todos los requisitos de postulación será considerada inadmisibles y quedará fuera del concurso.

Primer Filtro

El equipo de Fractal Juegos revisará todos los videos correctamente enviados. Se evaluará el potencial de cada proyecto y que efectivamente sea un juego cooperativo. Entre estos videos se aplicará el primer filtro, seleccionando hasta 15 proyectos. **Estos serán los proyectos pre-finalistas**. Se notificará vía correo electrónico a todas las personas que pasaron el primer filtro.

Los criterios que se usarán para el primer filtro son principalmente el potencial de comercialización, la originalidad y la entretención que proponen los proyectos.

Los proyectos pre-finalistas, es decir que pasaron el primer filtro, deberán enviar a la organización el reglamento de su juego, además de una versión Print and Play, para ser testeados.

- **Print and Play del juego:** archivo en PDF con los principales componentes del juego, con el fin de que el equipo de Fractal Juegos pueda testarlo. Componentes especiales como relojes de arena u otros, deben ser advertidos en el reglamento.
- **Reglamento:** lo que debe incluir el reglamento dependerá de cada propuesta, pero al menos debe incluir el objetivo del juego, desarrollo de la partida, condiciones de victoria y/o condiciones de derrota. Además, dependiendo de la propuesta, podrá incluir descripción de acciones disponibles, descripción de turno, descripción de la ronda u otros.

El reglamento debe contener la información necesaria para conducir una partida completa a cualquier número de participantes dentro de las permitidas, siendo de responsabilidad de las personas que postulen asegurarse de que no contenga errores, imprecisiones u omisiones que puedan interferir en el correcto desarrollo de las partidas.

El reglamento debe estar redactado en word tamaño carta, arial 12, e interlineado 1,5, con **5 páginas como extensión máxima**.

Selección finalistas

Entre todos los proyectos pre-finalistas, **la organización seleccionará hasta 7 juegos finalistas**. Los principales criterios para dicha selección de los finalistas son la originalidad de la propuesta, el potencial de comercialización, la buena redacción de las reglas, la experiencia de juego propuesta, la claridad de la propuesta, entre otros elementos. Por cierto, como se aborde el carácter cooperativo del juego también será un elemento clave a evaluar.

Jurado

Los proyectos finalistas serán evaluados por un jurado experto, compuesto por personas ajenas a Fractal Juegos. Ellos evaluarán cada proyecto finalista considerando los mismos criterios que en la fase anterior. La evaluación del jurado será a sobre cerrado (no sabrán quienes están detrás de cada proyecto). La decisión del jurado será inapelable. Los nombres de los jurados se darán a conocer al anunciar la propuesta ganadora.

Premio

Al autor, autora o equipo detrás del proyecto que resulte ganador del concurso se le ofrecerá un contrato de edición para que su diseño sea editado, publicado y distribuido por Fractal Juegos con un tiraje de al menos 2.000 copias.

Para la edición del proyecto se formará una comisión editora, que incluirá a miembros de Fractal Juegos y al autor, autora o equipo detrás del proyecto ganador.

Dicha comisión trabajará en desarrollar el juego definitivo, pudiendo modificarse distintos elementos del proyecto (nombre, mecánicas, etc..).

Se incluye como documento adjunto un contrato tipo de publicación que se usará como base para el contrato definitivo. Al aceptar las bases, estarás aceptando las cláusulas estipuladas en el contrato.

Fechas importantes:

17/12/2025: Publicación de las bases del concurso.

8/04/2026: Fecha límite para completar los requisitos de postulación.

6/05/2026: Resultados del primer filtro y anuncio de los 15 pre finalistas.

25/05/2026: Fecha límite para que pre finalistas manden Print and Play y reglamento.

1/07/2026: Anuncio de los 7 proyectos finalistas.

16/08/2026: Publicación de la propuesta ganadora.

1/06/2027: Publicación propuesta ganadora (fecha tentativa).

Plazo de postulación:

El plazo para enviar las propuestas será hasta las 23:59 del 8 de abril del 2026. Recomendamos fuertemente no dejar la postulación para el último momento. Recuerda que este año se debe presentar un video y la información básica (título propuesta, nombre autor/a/es, datos de contacto).

Cláusula final

La participación de este concurso supone la plena aceptación de estas bases y al arbitraje de la organización en caso de conflicto.

Política de privacidad

Los datos personales de cada participante solo serán usados para los fines de este concurso, y no tendrán ningún otro uso.

Respeto de autorías

La organización se compromete a respetar la confidencialidad de los proyectos presentados y a no hacer uso de los mismos sin autorización de los autores. De igual manera se habilitará un foro que los participantes podrán utilizar como diario de diseño, y a la vez garantizará el registro de la originalidad y propiedad de las ideas y mecánicas presentadas.

Cualquier duda o comentario puedes escribir a hola@fractaljuegos.cl