

## **Bases concurso Llévalo a la Mesa 2025**

### Organización

La 4ta versión del concurso Llévalo a la Mesa es organizada por Fractal Juegos. Además, Neptuno Games, MyV y Detestable Games apoyarán la organización y difusión de éste en Argentina, Perú y México respectivamente.

### Participantes

Podrá participar en el presente concurso cualquier persona natural que resida en un país latinoamericano (Argentina, Bolivia, Brasil, Chile, Colombia, Costa Rica, Cuba, Ecuador, El Salvador, Guatemala, Honduras, México, Nicaragua, Panamá, Paraguay, Perú, República Dominicana, Uruguay o Venezuela). Si la persona es menor de edad, se requerirá un representante mayor de edad para participar. Quedan excluidos los jueces, los miembros de la organización o de cualquiera de las entidades que colaboren en el concurso.

En esta edición del concurso cada persona puede participar en un máximo de **3 proyectos**, y se podrán presentar proyectos de forma individual o en equipos de hasta 3 personas.

### Desafío

Llévalo a la Mesa es un concurso de diseño de juegos de mesa. Las propuestas deben ser originales e inéditas. En esta edición del concurso el pie forzado está relacionado **a la temática del juego**.

Los proyectos que se presenten este año deben tener una temática de **DEPORTES**. Es decir, las propuestas de juego deben estar inspiradas en distintas actividades deportivas, en un sentido amplio de la palabra. Pueden ser deportes antiguos o modernos, pueden ser deportes reales, ficticios o inventados, incluso puede ser una mezcla de deportes existentes.

Además, se espera que sean juegos ligeros en cuanto a dificultad, que tengan una edad sugerida desde los 8 años y que no duren más de 60 minutos. Sobre la cantidad de participantes, se espera que los juegos se puedan jugar de a 4 participantes (es decir, si un juego es de 2 a 4 personas o de 4 a 6 personas, no hay problema). No hay límite de componentes que se pueden utilizar, pero uno de los criterios estará relacionado a la optimización de éstos.

No se aceptarán proyectos con contenido misógino, racista o que incite al odio.

## REQUISITOS DE POSTULACIÓN

Cada participante puede ser parte de hasta 3 propuestas que deben presentarse por separado (ya sean individuales o en equipo). Para cada propuesta debes completar un formulario que incluye la siguiente información:

-Título de la propuesta.

-Nombre completo de la persona o las personas que han diseñado la propuesta (en caso de que el participante sea menor de edad, incluir el nombre de un representante mayor de edad).

-Datos de contacto: Dirección, País, Teléfono y Correo electrónico (en caso de las propuestas diseñadas por equipos, sólo es necesario inscribir estos datos de 1 participante).

Además, en el formulario tendrás que ingresar un link de un **video explicativo de tu propuesta**. El video **debe ser en español** y debe explicar el juego en menos de 5 minutos. Se espera que el video muestra las principales características del diseño, sus principales reglas y jugabilidad, además de que muestre cómo es un prototipo físico del proyecto. **El video de cada propuesta será clave para poder pasar a la siguiente etapa del concurso, por lo que sugerimos que sea lo más claro posible.**

Nota que si vas a enviar más de una propuesta, debes llenar el formulario para cada propuesta, y por ende preparar un video independiente para cada una.

Cualquier propuesta que no cumpla todos los requisitos de postulación será considerada inadmisibles y quedará fuera del concurso.

### Primer Filtro

El equipo de Fractal Juegos revisará todos los videos correctamente enviados. Se evaluará la pertinencia y el potencial de cada proyecto. Entre estos videos se aplicará el primer filtro, seleccionando hasta 10 proyectos. **Estos serán los proyectos pre-finalistas**. Se notificará vía correo electrónico a todas las personas que pasaron el primer filtro.

Los proyectos pre-finalistas, es decir que pasaron el primer filtro, deberán enviar a la organización el reglamento de su juego, además de una versión Print and Play, para ser testeados.

- **Print and Play del juego:** archivo en PDF con los principales componentes del juego, con el fin de que el equipo de Fractal Juegos pueda testarlo.

Componentes especiales como relojes de arena u otros, deben ser advertidos en el reglamento.

- **Reglamento:** lo que debe incluir el reglamento dependerá de cada propuesta, pero al menos debe incluir el objetivo del juego, desarrollo de la partida, condiciones de victoria y/o condiciones de derrota. Además, dependiendo de la propuesta, podrá incluir descripción de acciones disponibles, descripción de turno, descripción de la ronda u otros.

El reglamento debe contener la información necesaria para conducir una partida completa a cualquier número de participantes dentro de las permitidas, siendo de responsabilidad de las personas que postulen asegurarse de que no contenga errores, imprecisiones u omisiones que puedan interferir en el correcto desarrollo de las partidas.

El reglamento debe estar redactado en word tamaño carta, arial 12, e interlineado 1,5, con **5 páginas como extensión máxima**.

### Selección finalistas

Entre todos los proyectos pre-finalistas, **la organización seleccionará hasta 5 juegos finalistas**. Los principales criterios para dicha selección serán el potencial de comercialización, la originalidad, el uso óptimo de los componentes, la calidad de la(s) mecánica(s) y el uso de deportes en la temática de la propuesta.

Criterios	Dimensiones	Indicadores	Ponderación
Aporte al género	Comercial	La propuesta contiene potencial de comercialización.	20%
	Originalidad	La propuesta presenta ideas originales y constituye un aporte a los juegos de mesa.	20%
Calidad de la propuesta	Uso óptimo componentes	La propuesta justifica completamente sus componentes. Cada componente es necesario y tiene una función bien definida.	15%
	Mecánica(s)	La propuesta usa una o más mecánicas sólidas. Hay decisiones significativas y la condición de cierre es clara.	20%
	Temática	La propuesta incorpora uno o más deportes como tema de una forma original y divertida.	25%

### Jurado

Los proyectos finalistas serán evaluados por un jurado experto, compuesto por personas ajenas a Fractal Juegos. Ellos evaluarán cada proyecto finalista considerando los mismos criterios que en la fase anterior. La evaluación del jurado será a sobre cerrado (no sabrán quienes están detrás de cada proyecto). La decisión del jurado será inapelable. Los nombres de los jurados se darán a conocer al anunciar la propuesta ganadora. **Recalamos que en esta edición del concurso no se evalúa el arte de la propuesta, pero sí su temática.**

### Premio

Al autor, autora o equipo detrás del proyecto que resulte ganador del concurso se le ofrecerá un contrato de edición para que su diseño sea editado, publicado y distribuido por Fractal Juegos con un tiraje de al menos 2.000 copias.

Para la edición del proyecto se formará una comisión editora, que incluirá a miembros de Fractal Juegos y al autor, autora o equipo detrás del proyecto ganador. Dicha comisión trabajará en desarrollar el juego definitivo, pudiendo modificarse distintos elementos del proyecto (nombre, mecánicas, etc..).

Se incluye como documento adjunto un contrato tipo de publicación que se usará como base para el contrato definitivo. Al aceptar las bases, estarás aceptando las cláusulas estipuladas en el contrato.

### Fechas importantes:

**16/12/2024:** Publicación de las bases del concurso.

**7/04/2025:** Fecha límite para completar los requisitos de postulación.

**7/05/2025:** Resultados del primer filtro y anuncio de los 10 pre finalistas.

**20/05/2025:** Fecha límite para que pre finalistas manden Print and Play y reglamento.

**30/06/2025:** Anuncio de los 5 proyectos finalistas.

**15/08/2025:** Publicación de la propuesta ganadora.

**1/06/2026:** Publicación propuesta ganadora (fecha tentativa).

### Plazo de postulación:

El plazo para enviar las propuestas será hasta las 23:59 del 7 de abril del 2025. Recomendamos fuertemente no dejar la postulación para el último momento. Recuerda que este año se debe presentar un video y la información básica (título propuesta, nombre autor/a/es, datos de contacto).

### Cláusula final

La participación de este concurso supone la plena aceptación de estas bases y al arbitraje de la organización en caso de conflicto.

### Política de privacidad

Los datos personales de cada participante solo serán usados para los fines de este concurso, y no tendrán ningún otro uso.

### Respeto de autorías

La organización se compromete a respetar la confidencialidad de los proyectos presentados y a no hacer uso de los mismos sin autorización de los autores. De igual manera se habilitará un foro que los participantes podrán utilizar como diario de diseño, y a la vez garantizará el registro de la originalidad y propiedad de las ideas y mecánicas presentadas.

Cualquier duda o comentario puedes escribir a [hola@fractaljuegos.cl](mailto:hola@fractaljuegos.cl)